SÃO PAULO TECH SCHOOL

CURSO DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Cristian alexandre Pinheiro de Oliveira

enzo Fabrizio Silvestre

guilherme duarte Brandão simões silva

Kevin dos Santos Wesselka

Lucas Bazilio Gomes Silva

Projeto Moonfox

soluções tecnológicas para impressoras 3d

SÃO PAULO

2021

Sumário

1 VISÃO DO PROJETO 5

1.1 **APRESENTAÇÃO DO GRUPO** 5

1.2 **CONTEXTO** 5

1.3 **Problema / justificativa do projeto** 5

1.4 **objetivo da solução** 5

1.5 **diagrama da solução** 5

2 PLANEJAMENTO DO PROJETO 7

2.1 **Definição da Equipe do projeto** 7

2.2 **PROCESSO E FERRAMENTA DE GESTÃO DE PROJETOS** 7

2.3 **Gestão dos Riscos do Projeto** 7

2.4 **PRODUCT BACKLOG e requisitos** 7

2.5 **Sprints / sprint backlog** 7

3 desenvolvimento do projeto 9

3.1 **Solução Técnica – Aquisição de dados Arduino/SIMULADOR** 9

3.2 **Solução Técnica - Aplicação** 9

3.3 **Banco de Dados** 9

3.4 **Protótipo das telas, lógica e usabilidade** 9

3.5 **MÉTRICAS** 9

4 implantação do projeto 11

4.1 **Manual de Instalação da solução** 11

4.2 **Processo de Atendimento e Suporte / FERRAMENTA** 11

5 CONCLUSÕES 13

5.1 **resultados** 13

5.2 **Processo de aprendizado com o projeto** 13

5.3 **Considerações finais sobre A evolução da solução** 13

ReferÊncias 14

VISÃO DO PROJETO

# VISÃO DO PROJETO

## **APRESENTAÇÃO DO GRUPO**

A MoonFox é um projeto criado em 2021 por alunos da antiga Bandtec, e assim como ela, avançou e mudou muito. Nossos integrantes são Cristian Oliveira, Enzo Brigante, Guilherme Brandão, Kevin Wesselka e Lucas Basilio.

Temos também uma mensão honrosa à nosso companheiro Henrique Santos que contribuiu muito nas etapas iniciais do projeto.

O nosso logo representa totalmente o nome de nossa empresa, “MoonFox”, tendo ele uma raposa e a lua atrás dela.

Escolhemos a raposa pois ela é símbolo da inteligência, astúcia e solução de problemas. E escolhemos a lua pois apesar de sua importância ser secundária em relação ao Sol, ela é tão fundamental quanto, pois reage à água, fonte de fertilidade e de vida. Representando assim a fertilidade, renovação e a peridiocidade.

A nossa marca se diferencia pela sua identidade visual marcante e pelos serviços sempre atualizados. Além disso focamos muito em receber, interpretar e resolver os feedbacks que recebemos de nossos clientes.

## **CONTEXTO**

Mercado e números. Preocupações com sustentabilidade, desperdício, controle de custos, etc.

## **Problema / justificativa do projeto**

Descrever o problema principal que justifique o desenvolvimento de uma solução. As últimas linhas devem conter os objetivos enumerados que serão respondidos na conclusão.

## **objetivo da solução**

Nosso foco está em gerenciar o resfriamento de impressoras 3D através de sensores de temperatura e display de informações para nossos clientes em uma dashboard interativa dentro de nosso site., visando a melhoria dos processos e economia de tempo e menor perda de materiais, tempo e dinheiro.

## **diagrama da solução**

Diagrama da solução para o cliente final com foco no que vai solucionar e qual o ganho para o cliente.

2 PLANEJAMENTO DO PROJETO

# PLANEJAMENTO DO PROJETO

## **Definição da Equipe do projeto**

Nosso projeto foi separado em duas Sprints onde adotamos abordagens diferentes. Em nossa primeira Sprint adotamos uma rotatividade de funções entre nossos membros, onde semanalmente tínhamos um Scrum Master e um Product Owner diferente. Nossos Devs também rodavam de acordo com a rotação das outras funções. Porém esse método se mostrou ineficaz, visto que as trocas constantes não pormitiam que o Scrum Master e o PO estivessem 100% a par de cada uma das atividades feitas e entregas do projeto, o que desorganizou o processo.

Então em nossa segunda Sprint tivemos uma mudança na organização, onde nossas funções forma mais fixas. O Guilherme Brandão executou a função de PO e Devs, o Enzo Brigante foi o Scrum Master e Dev, enquanto o Cristian, o Kevin e o Lucas foram Devs. Essa rotação nos garantiu um secesso maior visto que haviam duas pessoas desde o começo do projeto de olho em cada etapa, entregável e função durante o projeto

## **PROCESSO E FERRAMENTA DE GESTÃO DE PROJETOS**

Descrever o processo de gestão e seus benefícios: Divisão das tarefas, evidências das Daily Meetings (exemplo de Ata de reunião); Prints da ferramenta de gestão de atividades utilizada.

## **Gestão dos Riscos do Projeto**

Apresentar os principais riscos levantados, sua classificação e plano de resposta.

## **PRODUCT BACKLOG e requisitos**

Apresentar o Product Backlog e a lista dos requisitos, com a classificação de prioridade.

## **Sprints / sprint backlog**

Apresentar o(s) Sprint Backlog(s) – O que do Product Backlog foi endereçado no(s) Sprint(s)

3 desenvolvimento do projeto

# desenvolvimento do projeto

## **Solução Técnica – Aquisição de dados Arduino/SIMULADOR**

Descrição da solução, detalhamento dos componentes utilizados, diagramas de arquitetura, etc.

## **Solução Técnica - Aplicação**

Descrição da solução, detalhamento dos componentes utilizados, camadas (rede local/nuvem), diagramas de arquitetura.

## **Banco de Dados**

Modelo Conceitual, Lógico e Físico do Banco de Dados

## **Protótipo das telas, lógica e usabilidade**

Apresentar as telas construídas e sua lógica de navegação

## **MÉTRICAS**

Apresentar as métricas definidas para o disparo dos alarmes. Explicar o conceito adotado, limites, cores, etc.

4 implantação do projeto

# implantação do projeto

## **Manual de Instalação da solução**

Descritivo básico da instalação da solução e principais cuidados. Guia de instalação e uso.

## **Processo de Atendimento e Suporte / FERRAMENTA**

Desenho e apresentação do Processo de Suporte (diagrama BPM-N);

Apresentação e detalhamento da ferramenta utilizada para Help Desk/Suporte;

Canais de atendimento (telefone,e-meil, chat), níveis de suporte, base de conhecimento na ferramenta selecionada.

5 CONCLUSÕES

# CONCLUSÕES

## **resultados**

Cumprimento dos requisitos, performance, usabilidade.

## **Processo de aprendizado com o projeto**

Detalhamento e visão do grupo em relação ao aprendizado durante o desenvolvimento do projeto.

## **Considerações finais sobre A evolução da solução**

Qual a visão do grupo em relação à evolução deste projeto. Caso haja mais tempo e dedicação no projeto em versões futuras, como ele seria ofertado/apresentado.

ReferÊncias

AHMAD, C. S. et al. Mechanical properties of soft tissue femoral fixation devices for anterior cruciate ligament reconstruction. **Am J Sports Med,** v. 32, n. 3, p. 635-40, Apr-May 2004. ISSN 0363-5465 (Print). Disponível em: < <http://www.ncbi.nlm.nih.gov/entrez/query.fcgi?cmd=Retrieve&db=PubMed&dopt=Citation&list_uids=15090378> >.

DONAHUE, T. et al. Comparison of viscoelastic, structural, and material properties of double-looped anterior cruciate ligament grafts made from bovine digital extensor and human hamstring tendons. **Journal of biomechanical engineering,** v. 123, p. 162, 2001.

ENDO, V. T. et al. **Investigação de Métodos de Fixação de Ligamentos e Tendões em Ensaios de Tração Uniaxial**. Primeiro Encontro de Engenharia Biomecânica (ENEBI). Petrópolis UFSC**:** 2 p. 2007.

GOODSHIP, A.; BIRCH, H. Cross sectional area measurement of tendon and ligament in vitro: a simple, rapid, non-destructive technique. **Journal of biomechanics,** v. 38, n. 3, p. 605-608, 2005.

NOYES, F. et al. **Biomechanical analysis of human ligament grafts used in knee-ligament repairs and reconstructions**: JBJS. 66**:** 344-352 p. 1984.

NOYES, F. R. et al. Intra-articular cruciate reconstruction. I: Perspectives on graft strength, vascularization, and immediate motion after replacement. **Clin Orthop Relat Res**, n. 172, p. 71-7, Jan-Feb 1983. ISSN 0009-921X (Print). Disponível em: < <http://www.ncbi.nlm.nih.gov/entrez/query.fcgi?cmd=Retrieve&db=PubMed&dopt=Citation&list_uids=6337002> >.